

Arquitectura y Redes de Computadores: conocer los componentes internos de un computador, su arquitectura física, las tecnologías de redes y adquirir conocimientos de programación para desarrollar ambientes Web.

Código	Nombre	Créditos	Prerrequisitos
300CIP001	Introducción a la Programación	4	Ninguno
300CIP002	Fundamentos y estructuras de Programación	3	Introducción a la Programación Introducción a la Ingeniería de Sistemas
300CIG005	Arquitectura del Computador I	3	Fundamentos y estructuras de Programación
300CIG006	Arquitectura del Computador II	3	Arquitectura del Computador I
300CIS006	Redes de Comunicación	2	Arquitectura del Computador I
300CIS003	Desarrollo y Servicios Web	3	Redes de Comunicación