

**pdp**

# PRODUCT DEVELOPMENT PROJECT





# A!

## Aalto University Design Factory

Innovación aplicada + Interdisciplinariedad + Internacionalización + Autonomía

**CENTRO JAVERIANO  
DE INNOVACIÓN Y  
EMPREDIMIENTO**

 @ciejaveriana



| VIGILADA MINEDUCACIÓN |

## Área de conocimiento:

Diseño interdisciplinario,  
desarrollo de producto,  
innovación

## Modalidad:

Presencial en Javeriana Cali con  
posibilidad de viaje a Finlandia  
en etapa final.  
Digital con el equipo Finés.

## Espacio de trabajo:

Cali Design Factory  
Casa Campus Nova.



## Idiomas:

Español e inglés

## Créditos:

12 a 15 créditos  
Válido por Trabajo de grado o  
práctica profesional previo  
acuerdo con director de programa

## Intensidad Horaria:

40 Horas semanales

## Duración:

9 meses  
Septiembre a Mayo.





# pdp | PRODUCT DEVELOPMENT PROJECT

El equipo de Proyecto de Desarrollo de Producto responde a retos reales de la industria por medio del trabajo interdisciplinario en el cual, los estudiantes tienen la oportunidad de poner en práctica las habilidades adquiridas durante su formación de pregrado y fortalecer competencias relacionadas con el aprendizaje basado en retos.

El proyecto permite la construcción de soluciones innovadoras que transversalizan

los saberes de las distintas disciplinas a través de la aplicación de herramientas metodológicas del pensamiento de diseño basado en el usuario.

Desde la definición del reto hasta la ideación y el prototipo para el producto final se trabaja en conjunto con un equipo internacional, obteniendo como resultado un diseño de valor para el usuario específico del reto.



# Habilidades

- Apropiación de metodologías de innovación. ➡
- Empatía con los usuarios y trabajo con otros. ➡
- Construcción de requerimientos de diseño. ➡
- Desarrollo de prototipos de baja y alta fidelidad. ➡
- Práctica de oratoria, storytelling y visual thinking ➡



# Etapas del proyecto

## Introducción



Integración del equipo  
Conocimiento del reto  
Apropiar marco metodológico  
Sept-Oct

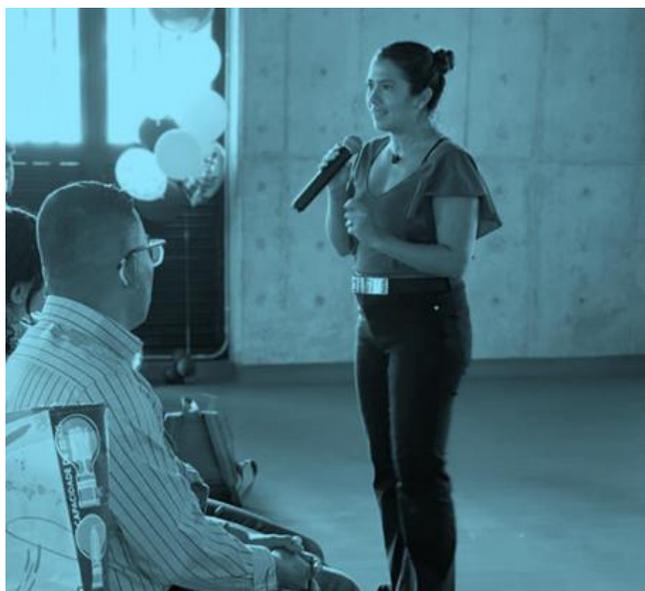


## Exploración



Definición del problema,  
empatía y conceptualización

Nov-Dic-Ene



## Acción



Requerimientos, ideación y  
prototipado

Feb-Mar- Abr

## Finalización



Diseño productoo servicio final.  
Fortalecer propuesta de valor.  
Documentación

May-Jun

# Para tener en cuenta!

- ☛ Esta es una práctica profesional o trabajo de grado no remunerados. No hay subsidio de transporte ni de alimentación.
- ☛ Hay una experiencia internacional opcional dentro del proyecto. La Universidad dará un apoyo parcial para el viaje a Finlandia, sin embargo el estudiante deberá cubrir el resto de gastos relacionados con estadía, alimentación y transporte.
- ☛ Este proyecto requiere 100% de actitud y disposición! La dedicación es de 4 horas semanales en el periodo anterior a matricular práctica (extra matrícula) y de tiempo completo (40 horas semanales) teniendo matriculada práctica.



Certificación de curso “Product Development Project at Aalto University”

# Principales fechas

**Periodo Septiembre - Diciembre** ➡  
OJO: No se matricula!

**Septiembre** ➡  
Inicio del proyecto (conformación equipos y presentación de empresa retadora)

**Octubre - Diciembre** ➡  
Desarrollo del proyecto en tiempo extra no matriculado.

**Fin semestre sin matricular práctica** ➡  
Equipamiento para el trabajo.  
Creación de hoja de vida en sistema de prácticas para estar aprobados

**Enero - Mayo** ➡  
Desarrollo full time del proyecto

**Mayo** ➡  
Viaje a cierre del proyecto (Opcional)

**Última semana de mayo** ➡  
Entrega documento final y cierre



# Convocatoria



## Preselección

Para postularte a la preselección debes diligenciar el siguiente formato:

📅 Cierre: Agosto

## Entrevista

Se realizarán entrevistas individuales presenciales

📅 Última semana Agosto

## Actividad de selección

Se realizará una actividad final grupal a partir del filtro de entrevista

📅 Primera semana de septiembre

Más información: [sara.botero@javerianacali.edu.co](mailto:sara.botero@javerianacali.edu.co)

pdp

# PRODUCT DEVELOPMENT PROJECT



# Transforma