

Diplomado online Formación y juegos: gamificación y aprendizaje basado en juegos



[VIGILADA MINEDUCACIÓN Res. 1220 de 2016]

Presentación

Tanto la gamificación como el aprendizaje basado en juegos tienen un inmenso potencial para la estructuración de programas o actividades de formación. Debido a su flexibilidad, estas metodologías tienen cabida en una multiplicidad de contextos de formación y con gran variedad de personas. Además, adecuadamente adaptadas, se pueden convertir en escenarios de evaluación, que den información sobre el nivel actual de las competencias de quien juega, al tiempo que permiten identificar con claridad los puntos a mejorar sobre estas.

Este diplomado explorará tanto la gamificación en la forma de prácticas de formación que usan elementos de juego, así como el aprendizaje basado en juegos en el cual se utilizan juegos comerciales y serious games para favorecer el desarrollo de habilidades específicas en las personas. Estas dos aproximaciones pueden resultar complementarias en el marco de la inserción del juego en los procesos de formación o se pueden abordar de forma diferenciada dependiendo de los objetivos de aprendizaje.

Dirigido

Profesionales que se desempeñan en labores de formación, aprendizaje y/o desarrollo en contextos organizacionales, educativos y sociales.

Horario

Las sesiones online se desarrollarán los viernes de 5:00 a 9:30 p.m. y sábados de 8:00 a.m. a 1:30 p.m.

Inversión

El valor de la inversión es de \$2'000.000.

**Centro de Consultoría
& Educación Continua**

Informes: ☎ 3104994392 ☎ 3218200 /opción 4
formacion@javerianacali.edu.co



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

[VIGILADA MINEDUCACIÓN Res. 1220 de 2016]

Contenido

Módulo 1. Introducción a las metodologías basadas en juegos.

- Definición de gamificación y aprendizaje basado en juegos.
- Características de la gamificación para la formación y el aprendizaje basado en juegos.
- Componentes motivacionales y emocionales de las metodologías basadas en juegos.
- Posibilidades de implementación de las metodologías basadas en juegos (contextos organizacionales y educativos).

Módulo 2. Definición de problema y objetivos para la integración de metodologías basadas en juegos.

- Identificación de problema, objetivos de formación y procesos a ser transformados a partir de metodologías basadas en juegos.
- Diseño de objetivos de actividad, proceso o sistema a construir/transformar.
- Niveles y alcances de un proyecto con metodologías basadas en juegos.

Módulo 3. Diseño de sistema gamificado para la formación.

- Definición de objetivo de formación y estructura del programa.
- Diseño de narrativas de inmersión y estética del entorno.
- Diseño de sistema de juego y mecánicas de juego.
- Diseño de actividades de aprendizaje y situaciones de resolución de problemas (SRP).
- Diseño del sistema de retroalimentación gamificado y progreso en juego.

Módulo 4. Diseño de actividades de aprendizaje basado en juegos y diseño de juegos.

- Definición de objetivos de aprendizaje y competencias a desarrollar
- Diseño de sesión formativa bajo el modelo de aprendizaje basado en juegos.
- Diseño de narrativa base, sistema de juego, dinámicas, mecánicas y componentes de juego.

**Centro de Consultoría
& Educación Continua**

Informes: ☎ 3104994392 📍 3218200 /opción 4
formacion@javerianacali.edu.co

- Prototipado funcional del juego diseñado.
- Testeo de jugabilidad y ajustes de juego diseñado.

Módulo 5. Implementación de modelos de formación basados en gamificación y/o aprendizaje basado en juegos.

- E – learning, plataformas LMS, entornos virtuales y recursos web
- Pautas para la construcción de contenido para actividades de formación
- Metodología del aula invertida y modalidades de implementación
- Gestión de la experiencia del aprendiz en un sistema de gamificado para la formación
- Gestión de sesión e interacciones en actividades de formación donde se hacen uso de juegos.

Módulo 6. Evaluación con metodologías basadas en juegos.

- Potencialidades de las metodologías basadas en juegos para procesos de evaluación.
- Definición de conocimientos y modelo de competencias a evaluar por niveles, categorías y jerarquías.
- Diseño del sistema de evaluación en un sistema gamificado para la formación.
- Tipos de evaluación y gestión de la retroalimentación en un sistema gamificado para la formación.
- Evaluación basada en juegos: evaluación cualitativa.