

Departamento de Electrónica y Ciencias de la Computación

Áreas de conocimiento

Área de conocimiento	Asignatura
Administración de la información	Gestión y modelación de datos
	Implementación de bases de datos
	Ofimática básica
	Ofimática avanzada
Algoritmos y programación	Estructuras de datos
	Informática
	Introducción a la programación
	Laboratorio de programación
	Taller de programación
	Análisis y diseño de algoritmos
	Fundamentos y estructuras de programación
	Objetos y programación a media escala
	Programación II
Aspectos sociales y profesionales	Aspectos sociales y profesionales
	Práctica profesional electrónica
	Práctica profesional sistemas
	Problemas de ingeniería
Ciencias de la computación	Bases formales de la computación (maestría)
	Computabilidad y lenguajes formales
	Desarrollo formal de software
	Introducción a la ingeniería de sistemas y computación
	Introducción al modelado de sistemas
	Programación concurrente y distribuida (maestría)
Circuitos	Circuitos de corriente alterna
	Circuitos de corriente directa
Computación centrada en la red	Computación móvil y agentes móviles
	Desarrollo y servicios web
	Seguridad informática
Computación gráfica	Animación y simulación
	Computación gráfica
	Introducción al desarrollo de videojuegos
	Procesamiento digital de imágenes (maestría)
Control	Control automático
	Control de procesos industriales
	Instrumentación y sensores
	Seminario de mecatrónica
	Señales y sistemas
	Sistemas de eventos discretos (maestría)
	Sistemas realimentados

Electrónica	Ciencias e ingeniería de nanoescala
	Electrónica analógica
	Electrónica de potencia
	Electrónica para el desarrollo
	Electrónica para radiofrecuencia
	Física para dispositivos electrónicos
	Introducción a la ingeniería electrónica
	Tecnología electrónica I
	Tecnología electrónica II
	Ingeniería de software
Desarrollo de software a gran escala	
Procesos de ingeniería de software	
Interacción humano computador	Interacción y sonido
	Tecnologías multimedia
	Técnicas de interacción humano computador (maestría)
Sistemas digitales	Arquitecturas avanzadas de hardware (maestría)
	Arquitectura de computadores
	Arquitectura del computador I
	Arquitectura del computador II
	Electrónica digital
	Microprocesadores
	Procesamiento digital de señales (pregrado)
	Procesamiento digital de señales (maestría)
	Sistemas digitales
Sistemas inteligentes	Inteligencia artificial
	Inteligencia artificial para juegos
	Reconocimiento de patrones (maestría)
	Robótica
	Sistemas inteligentes (maestría)
Sistemas operativos	Linux para ingeniería
	Sistemas operativos
Telecomunicaciones	Medios de transmisión
	Redes de comunicación
	Seminario de redes y telecomunicaciones
	Sistemas de comunicación
	Sistemas inalámbricos
	Tecnologías de red
	Telecomunicaciones