

170 créditos
 18 créditos de énfasis
 12 créditos de electivas
 12 créditos de opción complementaria
 128 créditos de núcleo de formación fundamental

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA - CALI
 FACULTAD DE INGENIERÍA
 PLAN DE ESTUDIOS INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

Elegir una de las dos
 Asignaturas del núcleo de formación fundamental
 Asignaturas comunes a ambos énfasis
 Asignaturas de énfasis

I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
17	16	14	16	16	15	15	15	13	9
1.1. Introducción al Modelado de Sistemas 300CIG001 2			4.1. Lógica para Ciencias de la Computación 300CIG002 3	5.1. Computabilidad y Complejidad 300CIG005 3	6.1. Desarrollo Formal de Sistemas 300CIG004 3	7.1. Computación Científica 300CIG003 3	8.1. Introducción a la Seguridad Informática 300CIG002 2	9.0. Ética 300FRG001 2	Ingeniería Económica 300CIG003 3
1.2. Herramientas Computacionales 300CIG039 1	2.1. Técnicas y Prácticas de Programación 300CIP010 3	3.1. Programación Orientada a Objetos 300CIP009 3	4.2. Árboles y Grafos 300CIG006 3	5.2. Computación Gráfica 300CIG008 3	6.2. Análisis y Diseño de Algoritmos 300CIG004 3	7.2. Procesos y Diseño de Software 300CIG003 3	8.2. Construcción de Software y Pruebas 300CIG003 3	9.1. Tecnologías Emergentes 300CIG003 2	
1.3. Introducción a la Ingeniería de Sistemas y Computación 300CIG040 2	2.2. Estructuras de Datos 300CIP009 3	3.2. Lógica Digital y Lenguaje de Máquina 300CIP009 3	4.3. Arquitectura de Computador 300CIG006 3	5.3. Comunicación de Datos 300CIG008 3	6.3. Gestión de Proyectos de Tecnología 300MAE005 3	7.3. Programación Paralela 300CIG003 3	8.3. Sistemas Inteligentes 300CIG003 3		
1.4. Introducción a la Programación 300CIP001 3	2.3. Álgebra Lineal 300MAG006 3		4.4. Cinemática y Dinámica 300FIF003 4	5.4. Probabilidad y Estadística 300MAE005 3	6.4. Gestión y Modelación de Datos 300CIG001 3	7.4. Aprendizaje Automático y Análisis de Datos 300CIG041 3	8.4. Procesamiento de Grandes Volúmenes de Datos 300CIG003 3	9.2. Internet de las Cosas y Computación en la Nube 300CIG003 3	
1.5. Cálculo Diferencial 300MAG002 3	2.4. Cálculo Integral 300MAG007 3	3.3. Cálculo Multivariable 300MAG008 2	4.5. Diseño de Interfaces Humano-Computador 300FIF003 3	6.5. Sistemas Operativos 300CIG011 3	7.5. Animación y Simulación 300CIG032 3	8.5. Sistemas de Interacción 300CIG003 3	9.3. Desarrollo de Videojuegos 300CIG042 3		
1.6. Expresión Oral y Escrita 300CIP001 2	2.5. Tecnología I 300TEG001 2	3.4. Ecuaciones Diferenciales 300MAG009 3	3.1. Nivel A2 de Inglés o English 300EIH001 2	4.3. Matemática y Mecánica 300FIF002 4	6.6. Física Térmica y Ondas 300FIF001 4	7.6. Seminario de Investigación 300CIG003 1	8.6. Preparación de Proyectos de Investigación e Innovación 300CIG003 2		
1.7. Constitución Política y Democracia Colombiana 300CSP003 2	2.6. Humanidades II 300EIH002 3	3.6. Programación Funcional 300EIH002 3		4.4. Física Térmica y Ondas 300FIF001 4	6.7. Aspectos Sociales, Éticos y Profesionales de la Computación 300CIG038 2	7.7. Aspectos Sociales, Éticos y Profesionales de la Computación 300CIG038 2	8.7. Proyecto Social 300CIG038 2	8.4. Trabajo de Grado 300CIG004 6	9.5. Práctica Profesional 300CIG037 6
1.8. Humanidades I 300EIH001 2								8.6. Trabajo de Grado 300CIG004 6	9.6. Práctica Profesional 300CIG037 6

Énfasis en Ingeniería de Datos

Énfasis en Videojuegos y Sistemas Interactivos (60 créditos aprobados)